



## Règlements du tournoi de Boucherville

2010

Les règlements officiels de Ringuette Québec s'appliquent au tournoi de Boucherville et sont complétés par certains règlements propres à notre tournoi.

### 1. Procédures d'accueil

L'équipe doit se présenter une (1) heure avant le début de la partie. Toutefois, pour la première partie du matin, elle devra se présenter trente (30) minutes avant la partie.

Si à l'heure indiquée de la partie, l'équipe n'est pas sur la patinoire, elle perdra automatiquement la partie par défaut.

### 2. Procédures d'enregistrement

2.1 Une heure avant la partie, un officiel d'équipe devra se présenter au registrariat avec :

- Le formulaire d'équipe de Ringuette Canada tel qu'approuvé par Ringuette Québec et les cartes de joueuses.
- Les cartes du Programme de certification des entraîneurs S.C.I., C.I. et/ ou tout autre document requis.
- Aucune photocopie n'est acceptée.
- Chaque entraîneur devra signer le formulaire de vérification qui leur sera remis par le registraire. Ce formulaire vise à s'assurer que les renseignements fournis par l'entraîneur, notamment quant à la liste des joueuses, sont conformes aux règlements du Guide d'Opération de Ringuette Québec.

L'officiel d'équipe doit vérifier et compléter la feuille de partie

- En indiquant la ou les capitaines par la lettre « C », la ou les assistantes par la lettre « A », la ou les gardiennes par la lettre « GB ».
- Inscrire les numéros de chandails.
- Indiquer les joueuses réservistes par les lettres « RES »

- Indiquer les joueuses absentes par les lettres « ABS »
- S'il y a similitude de couleur de chandails, l'équipe visiteuse devra changer de chandails. (L'Organisation mettra à la disposition de la dite équipe un ensemble de chandails ou de dossards).

### 3. **Présence derrière le banc**

Un minimum de deux (2) personnes et un maximum de cinq (5) personnes seront admises derrière le banc de l'équipe et une de ces personnes doit être une femme âgée de 16 ans ou plus.

### 4. **Nombre de joueuses**

Chaque équipe a droit à un maximum de dix-huit (18) joueuses incluant les gardiennes de but. Toutefois, un minimum de sept (7) joueuses sera exigé pour débiter la partie, sans quoi l'équipe perd par défaut.

### 5. **Règles du jeu**

- Les règlements de jeu sont ceux de Ringuette Canada. Le style de jeu - Any three in et Shot Clock- est applicable pour toutes les catégories à l'exception des catégories Moustique et Novice qui joueront selon le style de jeu « sans zone ».
- Aucun protêt ne sera accepté durant le tournoi.
- Les joueuses autorisées à s'adresser aux officiels sont la capitaine et l'assistante qui devront être identifiées sur la feuille de pointage par un « C » et un « A ».

### 6. **Période de jeu**

- Toutes les joutes se dérouleront en deux (2) périodes de 15 minutes chronométrées sauf pour la catégorie MOUSTIQUE qui sera de deux (2) périodes de 12 minutes chronométrées.
- Un (1) temps mort par équipe est autorisé peu importe le temps au chronomètre pendant la partie.

Durant la partie, dès l'instant où il y a écart de sept (7) buts, la partie se terminera à temps continu. Le tableau indicateur affichera le pointage

avec sept (7) buts de différence. Cependant, le résultat authentique sera inscrit sur la feuille de pointage. Un écart maximum de 7 buts est retenu pour fin de bris d'égalité.

## 7. **Renseignements généraux**

- Les équipes pourront utiliser les chambres de joueuses trente (30) minutes avant leur partie et devront quitter celle-ci, propre, 20 minutes après leur partie.
- Les équipes doivent être prêtes quinze (15) minutes avant l'heure prévue. Il se peut qu'une partie débute avant ou après l'heure prévue, sauf pour la première partie de la journée.
- S'il y a du retard dans l'horaire le comité se réserve le droit de refaire la glaces à toutes les deux (2) parties.
- Le comité organisateur peut, sans droit d'appel, expulser, et ce sans remboursement, toute équipe participante, entraîneur, parents ou tout autres responsables d'équipe, faisant preuve de mauvaise conduite (alcool, drogue, bagarre, mauvais esprit sportif, vandalisme, etc.) sur les sites de compétition ou ne se conformant pas aux règlements. Nous rappelons aux entraîneurs qu'ils sont responsables de leurs joueuses tant que celle-ci sont dans l'enceinte de l'aréna.

## 8. **Format du tournoi**

### *Tournoi à la ronde*

Chaque équipe se verra attribuer deux (2) points pour une victoire, un point pour une nulle et aucun point (0) pour une défaite.

Lorsque deux équipes ou plus obtiennent le même nombre de points à la fin de la ronde éliminatoire, la façon de déterminer le classement des équipes, à l'aide de la « marque officielle » des parties est la suivante :

Selon le guide d'opération Ringuette Québec au règlement 3.04 bris d'égalité, article 3.04.03 classement des équipes.

### *Tournoi gagnant-perdant et à la ronde*

- a) Lors des parties **finale**s de championnat de chaque catégorie, s'il y a égalité à la fin du temps prévu, on jouera cinq (5) minutes supplémentaires chronométrées et l'équipe comptant alors le premier but gagne la partie.
- b) Avant le début d'une période supplémentaire, « un pile ou face » en présence des capitaines déterminera laquelle des équipes recevra l'anneau. S'il y a encore égalité à la fin du temps supplémentaire, cinq (5) tirs de confrontation seront alloués à chaque équipe; l'équipe qui aura le plus de buts sera déclarée victorieuse. S'il y a égalité, chaque équipe effectuera un lancer jusqu'à ce que l'égalité soit brisée.
- c) Lors des parties préliminaires du tournoi à la ronde, cinq (5) lancers de confrontation seront alloués à chaque équipe; l'équipe qui aura le plus de buts sera déclarée victorieuse. S'il y a égalité, chaque équipe effectuera un lancer jusqu'à ce que l'égalité soit brisée

### 9. **Tirs de confrontation**

Les tirs de confrontation seront effectués selon la procédure suivante :

- a) Avant le début de la partie, l'entraîneur devra établir son ordre de joueuses pour les lancers contre la gardienne de but. Les cinq (5) première joueuses doivent être identifiées de 1 à 5. En cas de blessure(s) durant la partie, les arbitres s'assurent d'avoir cinq (5) joueuses identifiées avant la confrontation ;
- b) Un tirage au sort (pile ou face) sera effectué avant le début de la confrontation et l'équipe gagnante du tirage au sort aura le choix de débiter ou de terminer la confrontation. Au coup de sifflet, les gardiennes de but doivent être dans leur enceinte de but respective. La joueuse s'élance et prend un (1) seul lancer sur sa montée contre la gardienne de but;

- c) Les quatre (4) autres joueuses de chaque équipe procèdent de la même façon. À la fin de cette ronde, l'équipe qui aura marqué le plus de buts sera déclarée gagnante.
- d) Si l'égalité persiste, on procède alors à des tirs de confrontation individuels.

L'entraîneur a la liberté de choisir n'importe quelle joueuse pour effectuer ces tirs. Il lui est permis de prendre toujours la même joueuse. Ces tirs de confrontation individuels sont effectués tant et aussi longtemps que l'égalité persiste. Le premier bris d'égalité met fin à la partie.

## 10. **Divers**

-Pour les premiers soins, une équipe de professionnels qualifiés sera présente sur chaque site de compétition. L'entraîneur ne pourra pas se rendre près de la joueuse blessée, sauf si on lui en fait la demande.

- Le prix d'entrée aux aréas sera de deux (2) dollars (18 ans et plus) et un passeport pour la durée totale du tournoi sera aussi disponible au coût de cinq (5) dollars. Gratuit pour les joueuses et officiels d'équipe.

-Toutes questions et/ou problèmes devront être référés à la coordonnatrice (ou présidente) du tournoi.